


主なルール

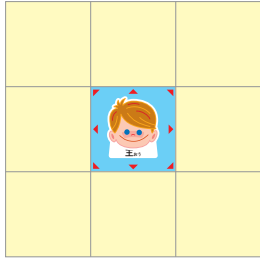
- ・②の図の通りに将棋盤に駒を並べ、二人で代わりばんこに①の動かし方になって自分の駒を動かし、先に相手の「王将(玉)」を取った方が勝ちです。
- ・自分の駒の動けるマス目に相手の駒があったら取ることができ、取った相手の駒は自分の駒として使うことができます。
- ・相手の陣地(赤線の中)に入ると駒を裏返して変身、違う動きができるようになります。変身しなくてもOKです。
- ・相手から取った駒は空いているマスに置くことができます。ただし、同じ「歩」がある列にもう一枚「歩」を打つことはできません。

※将棋は二人でするゲームです。

①駒の動かし方

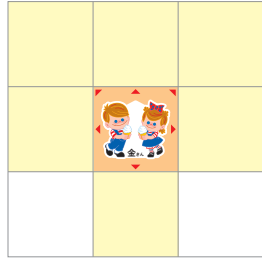
 ...黄色のマスに進むことができます。

王・玉 (おうぎょく)



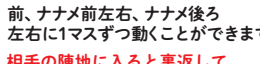
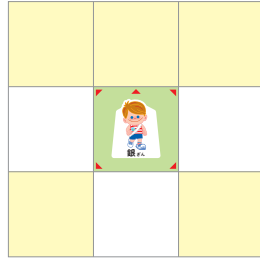
縦横ナナメのすべてのマスに1マスずつ動くことができます。

金 (きん) (なりぎん・なりけい・なりきょう・とぎん)



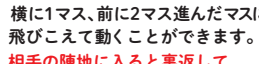
前後左右、ナナメ前左右に1マスずつ動くことができます。

銀 (ぎん)



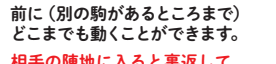
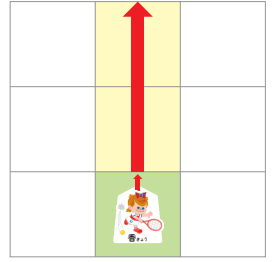
前、ナナメ前左右、ナナメ後ろ左右に1マスずつ動くことができます。
相手の陣地に入ると裏返して「なりぎん」に変身できます。

桂 (けい)



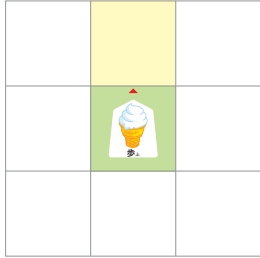
横に1マス、前に2マス進んだマスに飛びこえて動くことができます。
相手の陣地に入ると裏返して「なりけい」に変身できます。

香 (きょう)



前に(別の駒があるところまで)どこまでも動くことができます。
相手の陣地に入ると裏返して「なりきょう」に変身できます。

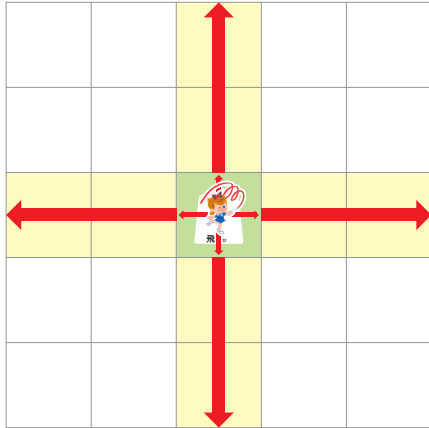
歩 (ふ)



前に1マスだけ動くことができます。

相手の陣地に入ると裏返して「とぎん」に変身できます。

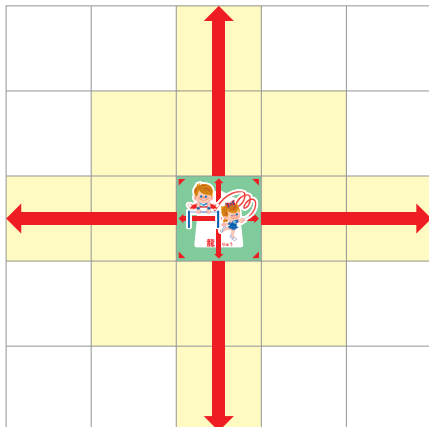
飛 (ひ)



前後左右にどこまでも動くことができます。

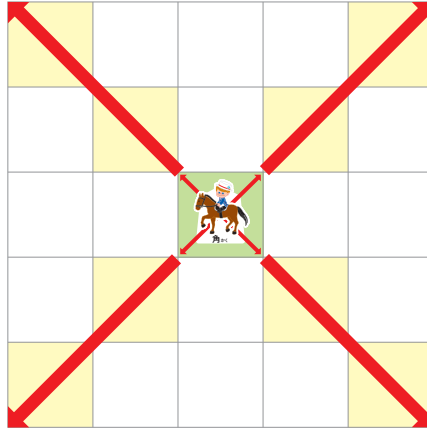
相手の陣地に入ると裏返して「龍」に変身できます。

龍 (りゅう) ... 飛が裏返して変身した姿です。



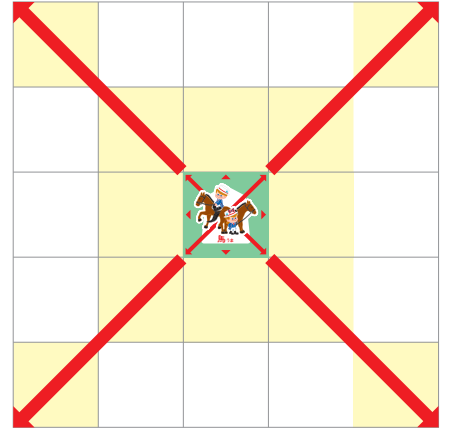
前後左右に(別の駒があるところまで)どこまでも動くことができ、ナナメにも1マスだけ動くことができます。

角 (かく)



ナナメに(別の駒があるところまで)どこまでも動くことができます。相手の陣地に入ると裏返して「馬」に変身できます。

馬 (うま) ... 角が裏返して変身した姿です。



ナナメ(別の駒があるところまで)どこまでも動くことができ、前後左右にも1マス動くことができます。

② 最初の駒の位置

